

## Welthaus Bielefeld

# KAHOOT-QUIZ ZU DEN SDGs

## Didaktische Hinweise

Zielgruppe	Kurzweiliges Quiz für Schülerinnen und Schüler ab Klasse 10. Es wäre günstig, wenn sich die SuS schon ein wenig mit weltweiten Entwicklungstrends befasst haben. Das Quiz-Spiel ist aber auch ohne Vorkenntnisse durchführbar.
Anzahl:	Es kann eine beliebige Anzahl von Schülerinnen und Schüler (SpielerInnen) teilnehmen.
Zeitbedarf	30 bis 45 Minuten. Das Kahoot-Quiz kann auch gut in einer Vertretungsstunde eingesetzt werden.
Inhalte	17 Fragen anknüpfend an die 17 nachhaltigen Entwicklungsziele.
Didaktik	Das Quiz kann sowohl als Einstieg als auch am Ende einer Unterrichtseinheit zum Thema Entwicklung oder eines Seminars (z.B. außerschulische Jugendbildung) genutzt werden.
Anforderungs-niveau	Das Kahoot-Quiz enthält 17 Fragen, die es möglichst schnell zu beantworten gilt. Punkte gibt es für die richtige Antwort und für die benötigte Zeit.
Beteiligung von Kleingruppen	Gegebenenfalls können die SpielerInnen auch paarweise am Kahoot-Quiz teilnehmen.
Erläuterungen der Antworten	Es ist notwendig, nach der Durchführung des Kahoot-Quiz die Antworten später zu erläutern, weil das Quiz während der Durchführung keine Begründungen einblendet.
Nacharbeit	Aufgreifen und Vertiefen von „Aha-Effekten“, Denk- und Diskussionsanstößen

## Notwendige Vorbereitungen und Start

Aufbauen	Beamer und Laptop aufbauen und anschließen.
Registrieren	Die Lehrerin oder der Lehrer muss sich zunächst mit seinem PC/Laptop auf der Kahoot-Website anmelden. Die Anmeldung ist kostenlos. <a href="https://kahoot.com">https://kahoot.com</a> → Sign up → teacher → Eingeben: Beliebigen Username (ohne Blanks), 2x eMail-Adresse, ein Passwort → Join Kahoot.
Quiz abrufen	Nach der Registrierung kann vom Lehrer oder von der Lehrerin unser hier vorgeschlagenes Quiz abgerufen werden. Das geschieht über → find kahoots → Suchwort: <b>Welthaus-Bielefeld-SDG-Quiz_1</b> Eingeben → play → classic (linkes Feld) Das aufgerufene Quiz-Spiel zeigt dann über den Beamer die für alle sichtbare PIN-an. Es ist empfehlenswert, keine Lautsprecher anzuschließen oder die Ton-Wiedergabe abzustellen.
anmelden	<b>Alle Mitspielenden müssen ein internetfähiges Smartphone oder Tablet mitbringen.</b> Sie müssen die Website <a href="http://www.kahoot.it">www.kahoot.it</a> aufrufen und dann die über Beamer sichtbare PIN eingeben. → Enter. Anschließend müssen sie einen Nick-Name oder Gruppennamen wählen.
Fragen	Alle SpielerInnen erhalten siebzehn Fragen, die nach multiple Choice möglichst schnell beantwortet werden müssen. <b>Für jede Antwort gibt es maximal 30 Sekunden Zeit!</b> Die für die richtige Antwort zu wählende Farbe ist anzuklicken. Die richtige Antwort und darin die kürzeste Beantwortungszeit bringen die Punkte.
Start	Sobald alle Mitspielenden sich eingewählt haben, gibt die Lehrerin/der Lehrer das Spiel mit dem Betätigen des „launch“-Button frei.
Sieg	Gewonnen hat die Gruppe mit den meisten Punkten. Sie werden nach der Beantwortung der Fragen am Ende angezeigt. Der Sieger/die Siegergruppe kann einen kleinen Preis erhalten.
Weitere Infos	<a href="http://www.Lernplattform-nachhaltige-Entwicklungsziele.de">www.Lernplattform-nachhaltige-Entwicklungsziele.de</a>

