

<b>Materialhinweis für Lernplattform-nachhaltige-Entwicklungsziele</b>	
<b>Titel des Materials/Medium:</b> <b>Müll im Meer</b>	
<b>Herausgeber/Verfasser:</b> Bildungs-Cent e.V.	<b>Art des Mediums:</b> Planspiel
<b>Angesprochene Themen/Inhaltsfelder:</b> Verschmutzung der Meere, Plastik, Gegenmaßnahmen.	<b>Bezug zu welchem SDG?</b> 14 Meere
<b>Zielgruppe:</b> SuS der Oberstufe.	<b>Jahr der Erstellung:</b> 2020
<b>Kurzbeschreibung:</b> Das auf 7 bis 28 Lernende ausgerichtete Planspiel bringt in Anlehnung an die Wirklichkeit - verschiedene Stakeholder zusammen, welche die bedrohliche Vermüllung der Meere stoppen wollen. Die insgesamt 17 vorgeschlagenen Rollenbeschreibungen sollen unterschiedliche Perspektiven auf das Problem deutlich machen. Drei Herausforderungen, zu denen auch mögliche Lösungsansätze benannt werden, bilden den Hintergrund des Planspiels: Die Vermüllung von Ufer und Küsten, Müll aus der Schifffahrt (Kreuzfahrten) und Mikroplastik in den Meeren. Das Planspiel fordert eine intensivere Beschäftigung mit diesem gigantischen Problem und ein gewisses Basiswissen und Problemverständnis.	
<b>Link/Bezugsadresse:</b> <a href="http://www.bildungscen.de/aktuelles/news-aktuelles-einzelansicht/news/planspiel-muell-im-meer/">http://www.bildungscen.de/aktuelles/news-aktuelles-einzelansicht/news/planspiel-muell-im-meer/</a>	